

# قوانین رسمی و تفسیر قانون بسکتبال ۳ به ۳

آوریل ۲۰۱۹



مترجم: صنم نظامی  
ناظر بین المللی فیبا

## قوانین رسمی و تفسیر قانون بسکتبال ۳ به ۳ آوریل ۲۰۱۹

آخرین نسخه منتشر شده قوانین رسمی بازی و تفسیر قانون بسکتبال برای موقعیتهایی که در قوانین ۳ به ۳ بدان صریحا اشاره نشده، قابل اجرا می‌باشد. هدف از این مقاله بکارگیری و اجرای مفاهیم و قواعد کتاب قانون در موقعیتهای کاربردی و بخصوصی است که ممکن است در طول بازی ۳ به ۳ بوجود بیاید. در مواردی که در قوانین و یا تفسیر بازی ۳ به ۳ به آن صریحا اشاره نشده، قدرت تام و صلاحیت در تصمیم‌گیری در اختیار داور است. تغییرات و یا اصلاحات نسخه قبل با رنگ زرد مشخص شده است (در نسخه انگلیسی)

### ماده ۱ زمین و توپ

۱-۱ بازی در زمین بسکتبال ۳ به ۳ و با یک حلقه انجام می‌شود. ابعاد قانونی زمین ۳ به ۳، ۱۵ متر در عرض و ۱۱ متر در طول می‌باشد. زمین دارای یک حلقه قانونی با سایز زمین بسکتبال که شامل خط پرتاب پنالتی (۵/۸۰)، خط دو امتیازی (۶/۷۵)، و منطقه نیم دایره نوشارژ در زیر حلقه می‌باشد. می‌توان از نیمه زمین سنتی (عادی) بسکتبال استفاده کرد. ۲-۱ از توپ رسمی (قانونی) ۳ به ۳ باید در همه رده‌ها استفاده شود.

### نکته:

۱- بازی ۳ به ۳ در سطح خیابانی می‌تواند همه جا انجام شود و با توجه به فضای قابل دسترس زمین خط کشی می‌شود. اگرچه رقابت‌های رسمی ۳ به ۳ فیبا باید مطابق با مشخصاتی که در بالا آمده، باشد. میله ساعت شوت باید با ضربه گیر پوشانده شود.  
۲- مسابقات رسمی فیبا عبارتند از: رقابت‌های المپیک، رقابت‌های جهانی ۳ به ۳ (شامل زیر ۱۸ سال و زیر ۲۳ سال) مسابقات منطقه‌ای (شامل زیر ۱۸ سال) و تور جهانی ۳ به ۳.

### ماده ۲ تیمها

هر تیم شامل ۴ نفر می‌باشد (۳ بازیکن در زمین و یک ذخیره).  
نکته: مربی در زمین حضور ندارد. از راه دور و از روی صندلی تماشاچیان نیز مجاز به مربیگری نمی‌باشد.

مثال ۱-۲: در طول بازی، فردی که به عنوان مربی کار می‌کند و بیرون از زمین بازی نشسته، بازیکنان را راهنمایی می‌کند. این وضعیت اتفاق می‌افتد:  
الف) در زمان بازی  
ب) در زمان تایم استراحت



**FIBA**  
We Are Basketball



I.R. IRAN BASKETBALL FEDERATION



**تفسیر ۱-۲:** در هر دو مورد بازیکنان نباید با هیچ فردی بیرون زمین مکالمه یا مبادله داشته باشند. مبادله نامناسب با افراد بیرون از زمین یا هرگونه حالتی که نشان دهنده ارتباط بین بازیکنان و مربیان در طول بازی باشد شامل یک رفتار غیر ورزشی می‌باشد. به تیم یک اخطار داده می‌شود، هر تخلف بعدی خطای فنی به همراه خواهد داشت. مسئول مسابقات ممکن است داور را از این گونه تخلف آگاه نماید.

### **ماده ۳ داوران مسابقه**

داوران مسابقه شامل ۲ داور زمین و ۳ داور میز می‌باشند.  
**نکته:** ماده ۳ شامل مسابقات خیابانی نمی‌باشد.

### **تذکر:**

علاوه بر داوران میز، مسئول مسابقات (در صورت حضور) ممکن است داور را از هرگونه بی نظمی در نقض قوانین داخلی فیبا، قوانین رسمی یا تفسیر قوانین ۳ به ۳ آگاه نماید.

**مثال ۱-۳:** ۳ دقیقه بعد از شروع بازی یکی از داوران آسیب می‌بیند و نمی‌تواند به قضاوت ادامه دهد.

**تفسیر ۱-۳:** اگر داور به دلیل آسیب دیدگی یا هر دلیل دیگری تا ۵ دقیقه بعد از اتفاق پیش آمده، قادر به ادامه دادن وظایف خود نباشد، بازی ادامه پیدا می‌کند. داور باقیمانده به تنهایی بقیه بازی را قضاوت خواهد کرد، مگر اینکه امکان جایگزینی داور آسیب دیده با داور ذخیره واجد شرایط وجود داشته باشد. داور باقیمانده پس از مشورت با برگزارکنندگان در مورد داور جایگزین تصمیم می‌گیرد.

### **ماده ۴ شروع بازی**

۱-۴ قبل از بازی هر دو تیم بطور همزمان خود را گرم می‌کنند.  
۲-۴ اولین مالک زمین بوسیله پرتاب سکه معین می‌شود. تیمی که برنده پرتاب سکه شود هرکدام از این شرایط را که بخواهد انتخاب می‌کند: یا مالکیت توپ در شروع بازی و یا مالکیت توپ در شروع وقت اضافه.  
۳-۴ بازی باید با سه بازیکن در زمین آغاز گردد.  
**نکته:** بند ۳-۴ برای مسابقات خیابانی اجباری نمی‌باشد.

**مثال ۱-۴:** در پایان وقت قانونی بازی، نتیجه بازی برابر ۱۵ می‌باشد. مالک توپ در شروع بازی تیم A بوده است. در زمان اینتروال بازی، قبل از وقت اضافه B1 بدلیل رفتار غیرمحترمانه با داور خطای فنی (تکنیکال فول) دریافت می‌کند.  
**تفسیر ۱-۴:** قبل از شروع وقت اضافه، یکی از بازیکنان تیم A یک پرتاب آزاد بدون ریباند انجام می‌دهد. تیم B مالک توپ در شروع وقت اضافه می‌باشد.

**مثال ۲-۴:** بر اساس نتیجه پرتاب سکه، اولین تبادل توپ متعلق به تیم B می‌باشد. داور مرتکب اشتباه شده و توپ را در اختیار تیم A قرار می‌دهد و اشتباه کشف می‌شود:  
**الف)** قبل از اینکه توپ در اختیار تیم A برای شروع بازی قرار بگیرد (و زمان بازی ۱۰ را نشان می‌دهد).

**تفسیر ۱-۲-۴:** بازی هنوز شروع نشده و توپ باید در اختیار تیم B طبق نتیجه پرتاب سکه قرار بگیرد.

**ب)** بعد از شروع بازی (هنگامی که زمان بازی ۹/۵۹ یا کمتر را نشان دهد)

**تفسیر ۲-۲-۴:** بازی شروع شده و اشتباه قابل تصحیح نیست. تیم B مالک تبادل توپ در شروع وقت اضافه می‌باشد.

**مثال ۳-۴:** در مسابقات رسمی فیبا، تیم B در زمان برنامه ریزی شده برای شروع مسابقه با کمتر از ۳ نفر آماده بازی می‌باشد.

**تفسیر ۳-۴:** شروع مسابقه تا حداکثر ۵ دقیقه می‌تواند به تعویق بیفتد (در مسابقات رسمی ۳ به ۳ فیبا، ناظر/سرپرست ورزشی بنا بر صلاحدید خود می‌تواند این زمان را تغییر دهد). اگر بازیکن غایب قبل از ۵ دقیقه وارد زمین شده و آماده بازی گردد، بازی بلافاصله باید آغاز گردد. اگر بازیکن غایب قبل از ۵ دقیقه نرسد و آماده بازی نباشد، تیم B باخت فنی جریمه دریافت می‌کند.

**مثال ۴-۴:** در مسابقات رسمی ۳ به ۳ فیبا تیم A بدلیل آسیب دیدگی یا اخراج از زمین با کمتر از ۳ نفر در زمین مسابقه حاضر می‌شود و این در دو حالت اتفاق می‌افتد:

**الف)** پیش از شروع بازی

**ب)** بعد از شروع بازی

**تفسیر ۴-۴:** الزام حضور حداقل سه بازیکن در زمین، فقط برای شروع بازی می‌باشد.

در حالت الف): بازی نمی‌تواند شروع شود، در صورتیکه در حالت ب) تیم A می‌تواند بازی را با کمتر از ۳ نفر ادامه دهد. بعد از شروع بازی هر تیم باید حداقل با یک بازیکن در زمین حاضر باشد.

**مثال ۵-۴:** در طول بازی A1 به دلیل آسیب دیدگی بازی را ترک می‌کند. از بدلیل آنکه تیم A بازیکن ذخیره ندارد، می‌تواند بازی را با دو نفر باقیمانده ادامه دهد. از آنجایی که تیم A با ۲ بازیکن بازی می‌کند، تیم B نیز به هر دلیلی در حالیکه ۱ بازیکن بر روی صندلی تعویض نشسته است تصمیم می‌گیرد با دو بازیکن بازی کند.

**تفسیر ۵-۴:** تصمیم تیم B مبنی بر بازی کردن با ۲ نفر پذیرفته می‌شود. حتی اگر تیم B ۳ بازیکن آماده داشته باشد، حداقل یک نفر از آنها باید در زمین بازی حضور داشته باشند.

**مثال: ۶-۴:** قبل از شروع بازی، B1 به خاطر به کار بردن الفاظ غیرمحترمانه با داور، خطای فنی دریافت می‌کند.

**تفسیر ۴-۶:** قبل از شروع مسابقه، یکی از بازیکنان تیم A یک پرتاب آزاد بدون ریباند انجام می دهد. فول فنی قبل از شروع بازی یک پرتاب پنالتی برای تیم مقابل به همراه خواهد داشت. بعد از آن بازی با روند نتیجه سکه آغاز می شود.

### ماده ۵ کسب امتیاز

- ۱-۵ هر شوتی از داخل قوس (منطقه ۱ امتیازی) ۱ امتیاز خواهد داشت.
- ۲-۵ هر شوتی از خارج قوس (منطقه ۲ امتیازی) ۲ امتیاز خواهد داشت.
- ۳-۵ هر پرتاب آزاد موفق ۱ امتیاز خواهد داشت.

### تذکر:

در تمام موقعیتهایی که تیم مدافع مالکیت را به دست بیاورد و بدون اینکه توپ را از قوس خارج نماید کسب امتیاز نماید، گل پذیرفته نیست. به این دلیل که تیم، توپ را قبل از اقدام به شوت از قوس خارج نکرده، که شامل ضربه کنترل شده و شوت بعد از ریباند (put-back) هم می باشد.

در تمام موقعیتهایی که تیم مدافع ریباند دفاعی را با ضربه به داخل حلقه بزند، بدون اینکه کنترل توپ را به دست بیاورد یا پاس را قطع کند و یا به توپ بدون اینکه دریبیل بزند ضربه بزند، گل پذیرفته می شود و گل به نام آخرین بازیکنی از تیم حمله که مالک بوده ثبت می شود. اگر این تغییر مسیر یا ضربه در منطقه ۱ امتیازی صورت بگیرد گل ۱ امتیازی خواهد بود و اگر در منطقه ۲ امتیازی صورت بگیرد ارزش گل ۲ امتیاز خواهد بود.

**مثال ۱-۵: A1** توپ را از منطقه ۲ امتیازی برای کسب امتیاز رها می کند. توپ در قوس صعودی خود توسط بازیکنی که از منطقه ۱ امتیازی پریده به طور قانونی لمس می شود، توپ به حرکت خود ادامه داده و وارد حلقه می شود. توسط:

الف) بازیکن حمله

ب) بازیکن دفاع

**تفسیر ۵-۱:** ارزش گل بستگی به مکانی که توپ رها شده دارد. گلی که از منطقه ۱ امتیازی رها شود، ۱ امتیاز و گلی که از منطقه ۲ امتیازی رها شود، ۲ امتیاز خواهد داشت. در هر دو حالت از آنجایی که A1 توپ را از منطقه ۲ امتیازی رها کرده، ۲ امتیاز به تیم A تعلق می گیرد.

### ماده ۶ زمان بازی - برنده مسابقه

۱-۶ زمان قانونی بازی ۱۰ دقیقه‌ای می‌باشد. زمان بازی هنگامی که توپ مرده و یا در هنگام پرتاب پنالتی متوقف می‌شود. زمان‌گیری مجدد بعد از اینکه جابجایی توپ بطور کامل انجام شد (به محض اینکه توپ در دست تیم مهاجم فرار گیرد) از سر گرفته می‌شود.

۲-۶ قبل از به پایان رسیدن زمان قانونی، اگر تیمی به امتیاز ۲۱ یا بیشتر برسد، برنده بازی خواهد بود. این قانون فقط در مورد زمان قانونی بازی صدق می‌کند (نه در زمان وقت اضافه).

۳-۶ اگر امتیاز در پایان وقت مسابقه مساوی بود، بازی در یک وقت اضافه ادامه می‌یابد و قبل از شروع وقت اضافه ۱ دقیقه زمان اینتروال منظور خواهد شد. اولین تیمی که در وقت اضافه ۲ امتیاز کسب کند، برنده مسابقه خواهد بود.

۴-۶ تیمی که در زمان تعیین شده برای شروع مسابقه، آماده بازی نباشد، باخت فنی جریمه دریافت می‌کند. در مورد باخت فنی جریمه، نتیجه بازی W-0 یا 0-W ثبت خواهد شد (W نشان دهنده WIN یعنی تیم برنده می‌باشد).

۵-۶ یک تیم در صورتی که قبل از اتمام بازی به هر دلیلی از زمین خارج شود و یا به دلیل آسیب دیدگی یا اخراج همه بازیکنان زمین را ترک کند، باخت فنی غفلت می‌خورد. در مورد وضعیت باخت غفلت، تیم برنده می‌تواند بین اینکه امتیاز را نگهدارد یا باخت فنی ثبت شود، یکی را انتخاب کند. در حالیکه تیم مقصر در هر حالتی امتیازش صفر خواهد بود.

۶-۶ تیمی که بازی را بعلت غفلت و یا باخت فنی واگذار می‌کند، از دور مسابقات خارج خواهد شد.

**نکته:** اگر ساعت زمان بازی در دسترس نباشد، طول زمان بازی و یا امتیاز لازم برای پایان بازی، بنا به صلاحدید برگزارکننده، تعیین می‌گردد. پیشنهاد فیبا هماهنگ کردن طول زمان بازی با امتیاز برد می‌باشد (۱۰ دقیقه، ۱۰ امتیاز- ۱۵ دقیقه، ۱۵ امتیاز- ۲۱ دقیقه، ۲۱ امتیاز).

**مثال ۱-۶:** در حالیکه امتیاز بازی ۲۰-۲۰ مساوی می‌باشد بازیکن A1 یک گل ۱ امتیازی به ثمر می‌رساند. این اتفاق می‌افتد:

الف) ۲ دقیقه مانده به پایان زمان بازی

**تفسیر ۱-۶-۱:** تیم A برنده بازی خواهد بود. نتیجه نهایی ۲۱-۲۰ به سود تیم A خواهد بود.

ب) در وقت اضافه بازی

**تفسیر ۱-۶-۲:** بازی ادامه پیدا می‌کند. در زمان اضافه تیمی که ۲ امتیاز کسب کند برنده بازی خواهد بود.

**مثال ۲-۶:** بر روی A1 که در حال شوت کردن از پشت قوس می‌باشد خطا می‌شود، شوت به ثمر می‌رسد. این اتفاق می‌افتد:

الف) در ۱ دقیقه باقیمانده مانده بازی در حالیکه امتیاز ۲۰-۲۰ برابر می‌باشد.

**تفسیر ۶-۲-۱:** تیم A برنده بازی خواهد بود. نتیجه نهایی تیم A ۲۲ و تیم B ۲۰ می‌باشد. بیشترین امتیاز ممکن در زمان قانونی بازی ۲۲ می‌باشد. از پرتاب(های) آزاد و مالکیت توپ بعد از خطا صرفنظر خواهد شد.  
(ب) در زمان وقت اضافه در حالیکه امتیاز ۲۱-۲۱ برابر می‌باشد.

**تفسیر ۶-۲-۲:** تیم A برنده بازی خواهد بود. امتیاز نهایی تیم A ۲۳ و تیم B ۲۱ می‌باشد. بیشترین امتیاز ممکن در زمان اضافه ۲۳ می‌باشد. از پرتاب(های) آزاد و مالکیت توپ بعد از خطا صرفنظر خواهد شد.

**مثال ۶-۳:** در حالیکه امتیاز بازی برابر ۱۵ می‌باشد، روی بازیکن A1 که از منطقه ۲ امتیازی در حال شوت کردن می‌باشد، خطا صورت می‌گیرد. این دهمین خطای تیمی تیم B می‌باشد. همزمان بوق پایان بازی در زمان قانونی بازی به صدا درمی‌یابد. شوت موفق است.  
**تفسیر ۶-۳:** گل A1 باید پذیرفته شود از آنجایی که تیم A هنوز به امتیاز ۲۱ نرسیده، به بازیکن A1 ۲ پرتاب آزاد واگذار می‌گردد. تیم A برنده مسابقه می‌شود و نتیجه نهایی با احتساب پرتاب‌های آزاد A1 تعیین می‌گردد. از آنجایی که زمان بازی به اتمام رسیده است، تیم A مالکیت توپ را از دست می‌دهد.

#### **ماده ۷ خطاها - پرتاب‌های آزاد**

۱-۷ هر تیم بعد از ۶ خطای تیمی در موقعیت جریمه قرار می‌گیرد. بازیکنان بر اساس تعداد خطای شخصی محروم نمی‌شوند (بر اساس ماده ۱۶).  
۲-۷ اگر شوت ناموفق باشد، به خطاهایی که بر روی شوت داخل قوس صورت می‌گیرد، ۱ پرتاب واگذار می‌گردد، در حالیکه به آنهایی که بر روی شوت خارج از قوس صورت می‌گیرد، ۲ پرتاب تعلق می‌گیرد.  
۳-۷ خطاهایی که بر روی شوت موفق صورت گیرد، گل پذیرفته می‌شود و واگذاری ۱ پرتاب آزاد را به همراه خواهد داشت.  
۴-۷ برای خطای غیرورزشی و دیسکالیفه ۲ خطای تیمی در نظر گرفته می‌شود. جریمه اولین خطای غیر ورزشی هر بازیکن ۲ پرتاب آزاد بدون مالکیت توپ می‌باشد. تمامی خطاهای دیسکالیفه (که شامل دومین خطای غیر ورزشی بازیکن نیز می‌باشد) جریمه ۲ پرتاب آزاد و مالکیت را به همراه دارد.  
۵-۷ به خطاهای هفتم، هشتم و نهم ۲ پرتاب آزاد تعلق می‌گیرد و خطای دهم و خطاهای تیمی بعدی علاوه بر ۲ پرتاب آزاد، مالکیت توپ را نیز به همراه خواهد داشت. این بند به خطاهای درحین انجام شوت نیز دلالت دارد و بندهای ۲-۷ و ۳-۷ را نقض خواهد کرد.  
۶-۷ خطاهای فنی با یک پرتاب پنالتی جریمه می‌شود. بعد از یک پرتاب بازی بدین صورت ازسرگرفته می‌شود:  
- اگر خطای فنی را بازیکن مدافع مرتکب شود، زمان شوت برای تیم حریف به ۱۲ ثانیه ریست می‌شود.

- اگر خطای فنی را بازیکن مهاجم مرتکب شود، زمان شوت برای آن تیم از وقتی که بازی متوقف شده ادامه پیدا می‌کند.

**نکته:** بعد از خطای حمله هیچ پرتاب آزادی واگذار نمی‌گردد.

### تذکرا:

خطای شخصی برخورد غیرقانونی یک بازیکن با حریف می‌باشد، چه زمانی که توپ زنده باشد چه مرده.

در طی بازی هر کدام از بازیکنان حق اشغال هر مکانی در زمین که قبلاً توسط حریف اشغال نشده باشد را دارد.

این قانون محوطه‌ای که بازیکن اشغال کرده (چه روی زمین و چه فضای بالای سرش هنگامی که بصورت عمودی پریده) دربرمی‌گیرد.

بازیکنی که مالکیت توپ را در اختیار ندارد: بازیکن نباید با گرفتن، هل دادن، شارژ کردن، پشت پا زدن یا بوسیله بازکردن دست، بازو، آرنج، شانه، ران، ساق پا، زانو و یا پا مانع از پیشروی حریف شود. قانون سود و زیان قابل اجرا می‌باشد مگر اینکه آزادی حرکت بازیکن به وسیله حریف محدود شود. هیچ بازیکنی نباید با نگه داشتن یا گرفتن یا هل دادن حریف کوچکترین محدودیت یا ممانعتی در حرکت و یا پرش حریف ایجاد نماید.

### مثالهای ویدئویی:\*

- گرفتن / نگه داشتن در برش - خطا 
- گرفتن / نگه داشتن در برش - خطا 
- گرفتن / نگه داشتن در رول - خطا 
- گرفتن / نگه داشتن در رول - خطا 
- گرفتن / نگه داشتن در POST-UP - خطای حمله 
- گرفتن / نگه داشتن در POST-UP - خطا 

\* برای مشاهده ویدئوها از فیلتر شکن استفاده شود.





**FIBA**  
We Are Basketball



- گرفتن / نگه داشتن در ریباند - خطا
- گرفتن / نگه داشتن در ریباند - خطا
- گرفتن / نگه داشتن در ریباند - خطا
- گرفتن / نگه داشتن در ریباند - خطا
- گرفتن / نگه داشتن در ریباند - خطا

بازیکن مالک توپ که در حال شوت کردن نمی‌باشد: بازیکن دفاع نباید با گرفتن، هل دادن، شارژ کردن، پشت پا زدن یا بوسیله بازکردن دست، بازو، آرنج، شانه، ران، ساق پا، زانو و یا پا خارج از استوانه اش باعث شود بازیکن حمله به طور وضوح کنترل توپ را از دست بدهد.

#### مثال ویدئویی:

- گرفتن / نگه داشتن - خطا





بازیکن در حال شوت: به محض اینکه بازیکنی موقعیت عمودی (استوانه) خود را ترک کند و برخورد بدنی با بازیکنی که موقعیت عمودی (استوانه) خود را حفظ کرده پیدا کند، بازیکنی که از استوانه خود خارج شده، مسئول برخورد خواهد بود.  
قانون سود و زیان اجرا می شود تا زمانی که:

• بازیکن مهاجم تعادل خود و یا کنترل توپ را به دلیل برخورد شدید مدافع به طور وضوح از دست بدهد.

بازیکن مدافع تعادل خود را به دلیل برخورد شدید بازیکن حمله به طور وضوح از دست بدهد.

#### مثالهای ویدئویی:



- برخورد در سه گام - صرفنظر از خطا
- برخورد در سه گام - صرفنظر از خطا
- برخورد در سه گام - صرفنظر از خطا

- برخورد در سه گام - صرفنظر از خطا 
- برخورد در سه گام - صرفنظر از خطا 
- برخورد در سه گام - صرفنظر از خطا 
- برخورد در سه گام - صرفنظر از خطا 

### تذکر ۲:

خطای غیر ورزشی یک خطای شخصی است که برخوردی شدید، سخت یا خطرناک باشد. گرفتن بازیکنی که کنترل توپ را در دست دارد نیز شامل خطای غیر ورزشی می‌باشد.



### مثالهای ویدئویی:

- نگه داشتن در زمان دربیبل به سمت حلقه (DRIVE) - خطای غیر ورزشی 
- مشت زدن در هنگام برش - خطای دیسکالیفه 

### تذکر ۳:

بازیکنی که به طور وضوح بزرگنمایی و اقدام به گول زدن نماید می‌تواند بدون گرفتن اخطار بلافاصله خطای فنی دریافت کند.

### مثالهای ویدئویی:

- برخورد اغراق آمیز - فول فنی 
- برخورد فریب دهنده - فول فنی 



**FIBA**  
We Are Basketball



## تذکر ۴:

در موقعیتی که بازیکن مهاجم در مقابل بازیکن مدافع اسکرین انجام می‌دهد.

• خطای حمله باید اعلام شود:

• وقتی بازیکن مهاجم بدون ملاحظه بازوی خود را برای هل دادن باز می‌کند.

• وقتی بازیکن مهاجم حرکت کرده و موقعیت قانونی خود را حفظ نمی‌کند.

• وقتی بازیکن مهاجم بدون ملاحظه کف دست خود را برای هل دادن یا گرفتن/نگه

داشتن بازیکن مدافع روی بدن وی می‌گذارد.

• خطای دفاع باید اعلام شود:

• وقتی بازیکن مدافع بازیکن مهاجم را برای محدود کردن و یا ممانعت از حرکتش

نگه دارد یا بگیرد.

## مثالهای ویدئویی:

- اسکرین سمت توپ: باز کردن بازو - خطای حمله
- اسکرین سمت توپ: بازکردن بازو - خطای حمله
- اسکرین سمت توپ: بازکردن بازو - خطای حمله
- اسکرین سمت توپ: بازکردن بازو - خطای حمله
- اسکرین سمت توپ: بازکردن بازو - خطای حمله
- اسکرین سمت توپ: بازکردن بازو - خطای حمله
- اسکرین سمت توپ: بازکردن بازو - خطای حمله
- اسکرین سمت توپ: بازکردن بازو - خطای حمله
- اسکرین سمت توپ: بازکردن بازو - خطای حمله

- اسکرین سمت توپ: اسکرین در حال حرکت - خطای حمله
- اسکرین سمت توپ: اسکرین در حال حرکت - خطای حمله
- اسکرین سمت توپ: گرفتن / اسکرین در حال حرکت - خطای حمله
- اسکرین سمت توپ: گرفتن - خطای دفاع
- اسکرین سمت مقابل توپ: هل دادن (پرت کردن) - خطای حمله

### تذکر ۵:

در موقعیتهایی که در یک توقف زمانی باید چند جریمه اجرا شود، داوران باید توجه ویژه‌ای به ترتیب وقوع تخلفات و خطاها داشته باشند تا بتوانند تصمیم بگیرند که کدام جریمه باید اجرا شود و کدام جریمه باید کنسل شود. جرائم یکسان با همدیگر کنسل می‌شوند.

### تذکر ۶:

جرائم خطای طرفین همیشه با هم کنسل می‌شوند. بدون در نظر گرفتن موقعیت خطای تیمی اعم از اینکه اولین یا دومین خطای غیر ورزشی بازیکن باشد. بعد از کنسل شدن جرائم مساوی، توپ با تبادل توپ به تیمی که کنترل یا مالکیت توپ را داشته واگذار می‌گردد. شوت ریست نمی‌شود. اگر هیچکدام از تیمها کنترل و یا مالکیت توپ را در اختیار نداشتند، موقعیت جامپ بال بوجود می‌آید. توپ به تیمی که آخرین مدافع بوده با ۱۲ ثانیه از زمان شوت واگذار می‌گردد.

### تذکر ۷:

خلاصه‌ای از جرائم خطای غیر ورزشی :

خطای غیرورزشی بازیکن	خطای تیمی ۱-۶	خطای تیمی ۷-۹	خطای تیمی ۱۰+
اولین خطای غیرورزشی	۲ پرتاب آزاد	۲ پرتاب آزاد	۲ پرتاب آزاد+ مالکیت
دومین خطای غیرورزشی	۲ پرتاب آزاد+ مالکیت	۲ پرتاب آزاد+ مالکیت	۲ پرتاب آزاد+ مالکیت

همه خطاهای غیر ورزشی ۲ خطای تیمی محسوب می‌شود.



**FIBA**  
We Are Basketball



خلاصه ای از جرائم فنی:

هیچ تیمی مالک توپ نمی باشد	خطای فنی بازیکن مهاجم	خطای فنی بازیکن مدافع
۱ پرتاب پنالتی	۱ پرتاب پنالتی	۱ پرتاب پنالتی
مالکیت برای آخرین تیم مدافع	مالکیت تیم مدافع	مالکیت تیم مهاجم
ریست ساعت شوت به ۱۲ ثانیه	ساعت شوت ریست نمی‌شود	ریست ساعت شوت به ۱۲ ثانیه

جریمه خطای فنی باید بلافاصله و در صورت بودن جریمه دیگری قبل از آن اجرا شود.

**مثال ۱-۷:** بازیکن A1 خطای دیسکالیفه انجام می دهد.

**تفسیر ۱-۷:** به تیم B ۲ پرتاب آزاد و مالکیت توپ واگذار می گردد. A1 باید توسط داوران از بازی اخراج شده و بلافاصله زمین را ترک کند. همچنین ممکن است برگزارکنندگان بازیکن را از دور مسابقات اخراج کنند (ماده ۱۶).

**مثال ۲-۷:** ۳/۰۵ مانده به پایان بازی، هر دو تیم ۷ خطا مرتکب شده اند، بازیکن A1 در حال دربیبل زدن در منطقه ۲ امتیازی می‌باشد، مابین A2 و B2 برای جاگیری نزدیک حلقه، درگیری صورت می‌گیرد، داور خطا را اعلام می‌کند:

الف) از A2 (خطای حمله)

**تفسیر ۱-۲-۷:** خطای حمله یک خطای شخصی است که توسط یکی از بازیکنان تیمی که کنترل توپ زنده را در دست دارد یا مالک توپ است صورت می‌گیرد. بعد از خطای حمله پرتاب آزاد تعلق نمی‌گیرد، تبادل توپ برای تیم B.

ب) از B2 (خطای دفاع)

**تفسیر ۲-۲-۷:** ۲ پرتاب آزاد به A2 تعلق می‌گیرد.

**مثال ۲-۷: A1** در حال دریبل می‌باشد، B1 به توپ ضربه زده و هر دو برای اینکه اول به توپ برسند به سمت توپ می‌دوند. در این حال A1، B1 را هل می‌دهد و داور یک خطا از A1 اعلام می‌کند و این:

(الف) اولین خطای تیم A در بازی می‌باشد.

(ب) هفتمین خطای تیم A در بازی می‌باشد.

(ج) دهمین خطای تیم A در بازی می‌باشد.

**تفسیر ۳-۷:** بعد از ضربه B1، تیم A کنترل توپ را از دست نمی‌دهد. بنابراین خطای A1 خطای حمله محسوب شده و در همه موارد، بازی با تبادل توپ برای تیم B آغاز می‌گردد.

**مثال ۴-۷:** در شروع بازی B1 یک خطای غیر ورزشی مرتکب می‌شود. در ادامه بازی B1 به طور عمد در شروع بازی تأخیر ایجاد می‌کند و داور برای تیم B خطای فنی اعلام می‌کند. نزدیک به انتهای بازی B1 ششمین خطای تیم B را مرتکب شده و داور آن را اعلام می‌کند به عنوان یک:

(الف) یک خطای معمولی

**تفسیر ۱-۴-۷:** بازیکن B1 می‌تواند به بازی ادامه دهد. بازیکن بدلیل ارتکاب خطای شخصی از بازی کردن محروم نمی‌شود.

(ب) یک خطای غیر ورزشی

**تفسیر ۲-۴-۷:** بدلیل ارتکاب دومین خطای غیر ورزشی خود به طور خودکار از زمین اخراج می‌شود. B1 باید زمین را بلافاصله ترک کند (ماده ۱۶).

(ج) یک خطای فنی

**تفسیر ۳-۴-۷: B1** می‌تواند به بازی ادامه دهد. هیچ بازیکنی به خاطر ارتکاب ۲ خطای فنی به طور خودکار از بازی اخراج نمی‌شود (ماده ۱۶).

**مثال ۵-۷:** بازیکن B1 به روی A1 که در حال شوت ۱ امتیازی می‌باشد خطا انجام می‌دهد. شوت موفق نیست و این سومین خطای تیم B می‌باشد.

**تفسیر ۵-۷:** به A1 یک پرتاب تعلق می‌گیرد.

**مثال ۶-۷:** بازیکن B1 بر روی A1 که در حال شوت ۲ امتیازی می‌باشد خطا می‌کند، شوت موفق می‌باشد و این پنجمین خطای تیم B می‌باشد

**تفسیر ۶-۷:** ۲ امتیاز برای تیم A و ۱ پرتاب آزاد به A1 تعلق می‌گیرد.

**مثال ۷-۷:** بازیکن B4 بر روی A1 که در حال شوت ۱ امتیازی می‌باشد خطا می‌کند، شوت موفق نمی‌باشد. این هشتمین خطای تیم B می‌باشد.

**تفسیر ۷-۷:** به A1 ۲ پرتاب آزاد اضافه تعلق می‌گیرد.

**مثال ۸-۷:** بازیکن B1 بر روی A1 که در حال شوت ۲ امتیازی می‌باشد خطا می‌کند، شوت موفق می‌باشد. این دهمین خطای تیم B می‌باشد.

**تفسیر ۷-۸:** ۲ امتیاز به تیم A و ۲ پرتاب آزاد نیز به A1 واگذار شده و در ادامه مالکیت توپ به تیم A تعلق می‌گیرد.

**مثال ۷-۹:** همزمان با صدای بوق پایان بازی در زمان قانونی بازی، B1 بر روی A1 خطا کرده و خطا غیرورزشی اعلام می‌گردد. نتیجه بازی ۱۳-۱۵ به نفع تیم B می‌باشد.  
**الف) A1** ۱ یا ۲ پرتاب آزاد را از دست می‌دهد.  
**تفسیر ۷-۹-۱:** بازی تمام شده است.  
**ب) A1** هر دو پرتاب را به ثمر می‌رساند.

**تفسیر ۷-۹-۲:** بازی با وقت اضافه ادامه پیدا می‌کند اگر این اولین خطای غیر ورزشی B1 بوده باشد، توپ به تیمی که بر اساس روند پرتاب سکه مالکیت داشته واگذار می‌شود. اگر این دومین خطای غیرورزشی B1 بوده باشد، B1 باید دیسکالیفه شود. توپ باید به تیم A بدلیل دومین خطای غیر ورزشی B1 واگذار گردد (روند پرتاب سکه اجرا نخواهد شد).








**مثال ۷-۱۰:** A1 در حال شوت جفت از منطقه ۲ امتیازی می‌باشد، B1 برای کوفت توپ به سمت A1 می‌دود و

**الف) B1** قبل از اینکه A1 با هر دو پایش روی زمین فرود بیاید، باعث یک برخورد جزئی با قسمت پایین بدن A1 می‌شود. فرود A1 در فضای قانونی وی می‌باشد.  
**تفسیر ۷-۱۰-۱:** خطای دفاع B1. به A1 بدلیل اینکه B1 باعث شده از فضای فرود خود دور شود و برخورد صورت گیرد، ۲ پرتاب آزاد تعلق می‌گیرد.  
**ب) A1** قبل از رها کردن توپ، با بازکردن پای خود اولین برخورد را داشته.

**تفسیر ۷-۱۰-۲:** خطای حمله A1. اگر توپ گل شود، باید کنسل شود. مالکیت توپ به تیم B واگذار می‌گردد. به غیر از این، در مورد برخورد شدید یا بازی خطرناک ممکن است یک خطای غیرورزشی گرفته شود.  
**ج) بعد از رها کردن توپ توسط A1، وی با بازکردن پای خود اولین برخورد را داشته و یا تلاش برای آغاز برخورد داشته است.**

**تفسیر ۷-۱۰-۳:** به A1 یک خطای فنی به دلیل تمارض افتادن داده می‌شود. اگر توپ گل شود، گل پذیرفته می‌شود. به تیم B یک پرتاب آزاد و مالکیت توپ واگذار می‌گردد (به دلیل اینکه تیم B بعد از به ثمر رسیدن گل مالک توپ بوده، اگر شوت به حلقه برخورد نکند و در زمان اعلام خطا توپ در هوا بوده باشد، وضعیت جامپ بال بوجود می‌آید). بجز این، در مورد یک برخورد شدید یا بازی خطرناک ممکن است یک خطای غیرورزشی گرفته شود.

### مثالهای ویدئویی:

-  محافظت از شوتیست - محل فرود - خطای دفاع
-  محافظت از شوتیست - محل فرود - خطای دفاع
-  محافظت از شوتیست - محل فرود - خطای دفاع
-  محافظت از شوتیست - محل فرود - خطای دفاع
-  محافظت از شوتیست - محل فرود - خطای دفاع
-  محافظت از شوتیست - محل فرود - صرفنظر از خطا
-  محافظت از شوتیست - برخورد با بازو - خطای دفاع

**مثال ۷-۱۱:** A1 یک شوت موفق به ثمر می رساند. هنگامی که توپ روی هوا می‌باشد، A2 به طرز نامحترمانه با داور برخورد می‌کند. یک فول فنی به تیم A داده می‌شود.

**تفسیر ۷-۱۱:** گل A1 پذیرفته می‌شود. به دلیل خطای فنی تیم A به تیم B یک پرتاب آزاد واگذار می‌گردد. از آنجایی که در زمان اعلام خطای فنی توپ روی هوا بوده است، هیچ تیمی کنترل توپ را در دست نداشته، در نتیجه وضعیت جامپ بال بوجود می‌آید. بازی با تبادل توپ تیم B از سر گرفته می‌شود (آخرین تیم دفاع قبل از موقعیت جامپ بال).

**مثال ۷-۱۲:** B1 بر روی A1 خطای غیر ورزشی انجام می‌دهد. این اولین خطای غیر ورزشی B1 می‌باشد. قبل از این خطای غیر ورزشی تیم B دارای:

الف) ۳ خطای تیمی

**تفسیر ۷-۱۲-۱:** خطای غیر ورزشی ۲ خطای تیمی محسوب می‌شود. بنابراین تیم B به ۵ خطای تیمی می‌رسد. به A1 ۲ پرتاب آزاد به دلیل خطای غیر ورزشی واگذار می‌گردد. بازی همانند آخرین پرتاب آزاد از سر گرفته می‌شود.

ب) ۵ خطای تیمی

**تفسیر ۷-۱۲-۲:** خطای غیر ورزشی ۲ خطای تیمی محسوب می‌شود. بنابراین تیم B به ۷ خطای تیمی می‌رسد. به A1 ۲ پرتاب آزاد واگذار می‌گردد. بازی همانند آخرین پرتاب آزاد از سر گرفته می‌شود.



**ج) ۸ خطای تیمی**

**تفسیر ۳-۱۲-۷:** خطای غیر ورزشی ۲ خطای تیمی محسوب می‌شود. بنابراین تیم B به ۱۰ خطای تیمی می‌رسد. به A1 ۲ پرتاب آزاد تعلق می‌گیرد. به دلیل ۱۰ خطا شدن تیم B بازی با تبادل توپ برای تیم A از سر گرفته می‌شود.

**مثال ۱۳-۷:** B1 بر روی A1 خطای غیر ورزشی انجام می‌دهد. این دومین خطای غیرورزشی B1 می‌باشد.

**تفسیر ۱۳-۷:** خطای غیر ورزشی ۲ خطای تیمی محسوب می‌شود. صرفنظر از تعداد خطاهای تیمی، به A1 ۲ پرتاب آزاد تعلق می‌گیرد و بازی با تبادل توپ برای تیم A از سر گرفته می‌شود. B1 بدلیل دومین خطای غیر ورزشی از بازی اخراج می‌شود.

**مثال ۱۴-۷:** A1 اقدام به شوت ۲ امتیازی می‌کند و B1 بر روی او خطا می‌کند. ۲ پرتاب آزاد به A1 واگذار می‌گردد.

**الف)** بعد از اولین پرتاب آزاد A1، B1 یک خطای فنی می‌گیرد.

**تفسیر ۱-۱۴-۷:** پرتاب آزاد تیم A باید قبل از دومین پرتاب آزاد A1 برای خطای روی شوت انجام شود. بازی همانند آخرین پرتاب آزاد از سر گرفته می‌شود.

**ب)** بعد از اولین پرتاب آزاد A1، A2 یک خطای فنی می‌گیرد.

**تفسیر ۲-۱۴-۷:** ۱ پرتاب آزاد به تیم B بدلیل خطای غیر ورزشی A2 داده می‌شود که قبل از دومین پرتاب آزاد A1 برای خطای روی شوت باید انجام شود. بازی همانند آخرین پرتاب آزاد از سر گرفته می‌شود.

**مثال ۱۵-۷:** B1 بر روی A1 که در حال دربیبل می‌باشد خطا می‌کند. این هفتمین خطای تیمی تیم B می‌باشد. از روی عصبانیت A1 با بی احترامی B1 را مورد خطاب قرار می‌دهد و یک خطای فنی می‌گیرد.

**تفسیر ۱۵-۷:** جرائم دو خطا مساوی نمی‌باشد. جریمه خطای فنی قبل از هر خطای دیگری اجرا می‌شود. تیم B به دلیل خطای فنی یک پرتاب آزاد انجام می‌دهد. در ادامه ۲ پرتاب آزاد به A1 به دلیل هفت خطا بودن تیم B واگذار می‌شود. بازی همانند آخرین پرتاب آزاد از سر گرفته می‌شود.

**مثال ۱۶-۷:** B1 بر روی A1 که در حال شوت کردن می‌باشد خطا انجام می‌دهد. شوت A1 موفق می‌باشد. این پنجمین خطای تیمی تیم B می‌باشد. بعد از آن A1 یک خطای فنی انجام می‌دهد.

**تفسیر ۱۶-۷:** گل A1 پذیرفته می‌شود. جرائم دو خطا مساوی می‌باشد و باید با هم کنسل شود. بازی با تبادل توپ برای تیم B ادامه پیدا می‌کند.

**مثال ۱۷-۷:** A1 در حال شوت ۲ امتیازی می‌باشد که B1 بر روی او خطا انجام می‌دهد. این هفتمین خطای تیمی تیم B می‌باشد. از روی عصبانیت A1 بر روی B1 خطای غیر ورزشی انجام می‌دهد.



**FIBA**  
We Are Basketball



**الف)** این اولین خطای غیر ورزشی **A1** و چهارمین خطای تیمی تیم **A** می‌باشد.  
**تفسیر ۷-۱۷-۱:** جرائم هر دو خطا مساوی می‌باشد و باید با هم کنسل شود.

• اگر شوت گل شود پذیرفته است و بازی با تبادل توپ برای تیم **B** از سر گرفته می‌شود.

• اگر شوت گل نشود و در زمان خطا توپ روی هوا بوده باشد، بازی با تبادل توپ برای تیم **B** از سر گرفته می‌شود (بدلیل وضعیت جامپ بال).

• اگر شوت گل نشود و در زمان خطا تیم **A** هنوز مالک توپ بوده باشد، بازی با تبادل توپ برای تیم **A** از سر گرفته می‌شود. ساعت شوت ریست نمی‌شود.

**ب)** این دومین خطای غیر ورزشی **A1** و چهارمین خطای تیمی تیم **A** می‌باشد.

**تفسیر ۷-۱۷-۲:** جرائم هر دو خطا یکسان نمی‌باشد. **A1** باید بدلیل دومین خطای غیر ورزشی اخراج شود. بازی با ۲ پرتاب آزاد برای تیم **A** از سر گرفته می‌شود و با ۲ پرتاب آزاد برای **B1** و تبادل توپ برای تیم **B** ادامه می‌یابد.

**مثال ۷-۱۸:** **B1** بر روی **A1** که در حال شوت می‌باشد خطا انجام می‌دهد. این دهمین خطای تیمی تیم **B** می‌باشد. از روی عصبانیت **A1** بر روی **B1** خطای غیر ورزشی انجام می‌دهد.

**الف)** این اولین خطای غیر ورزشی **A1** و هفتمین خطای تیمی تیم **A** می‌باشد.

**تفسیر ۷-۱۸-۱:** جرائم هر دو خطا یکسان نمی‌باشد. بازی با ۲ پرتاب آزاد برای **A1** از سر گرفته می‌شود و در ادامه ۲ پرتاب آزاد برای **B1** و تبادل توپ برای تیم **A**.

**ب)** این دومین خطای غیر ورزشی **A1** و هفتمین خطای تیمی تیم **A** می‌باشد.

**تفسیر ۷-۱۸-۲:** جرائم هر دو خطا یکسان می‌باشد و باید با هم کنسل شود.

• اگر شوت گل شود، پذیرفته می‌شود و بازی با تبادل توپ برای تیم **B** از سر گرفته می‌شود.

• اگر شوت گل نشود و در زمان خطا توپ روی هوا بوده باشد، بازی با تبادل توپ تیم **B** از سر گرفته می‌شود (به دلیل وضعیت جامپ بال).

• اگر شوت گل نشود در زمانی که خطا اتفاق افتاده تیم **A** هنوز مالک توپ بوده باشد، بازی با تبادل توپ برای تیم **A** از سر گرفته می‌شود. ساعت شوت ریست نمی‌شود.

**مثال ۷-۱۹:** بازیکن **B1** بر روی **A1** که در حال شوت کردن می‌باشد، خطا می‌کند، این دهمین خطای تیمی تیم **B** می‌باشد. از روی عصبانیت **A1** بر روی **B1** خطای دیسکالیفه انجام می‌دهد.

**تفسیر ۷-۱۹:** جرائم دو خطا یکسان می‌باشد و باید با هم کنسل شود.

• اگر شوت گل شود، پذیرفته می‌شود و بازی با تبادل توپ برای تیم B از سرگرفته می‌شود.

• اگر شوت گل نشود و در زمان خطا توپ روی هوا بوده باشد، بازی با تبادل توپ تیم B از سرگرفته می‌شود (به دلیل وضعیت جامپ بال)

• اگر شوت گل نشود در زمانی که خطا اتفاق افتاده تیم A هنوز مالک توپ بوده باشد، بازی با تبادل توپ برای تیم A از سر گرفته می‌شود. ساعت شوت ریست نمی‌شود.

**مثال ۷-۲۰: A1** در حالیکه ۶ ثانیه از زمان شوت باقی مانده درحال دریبل زدن می‌باشد که B1 هفتمین خطای تیمی تیم B را مرتکب می‌شود. سپس A1 با حرکت چرخش آرنج مرتکب می‌شود:

**الف)** اولین خطای غیر ورزشی خود و هفتمین خطای تیمی تیم A

**تفسیر ۷-۲۰-۱:** جرائم هر دو خطا یکسان می‌باشد و با هم کنسل می‌شود. بازی با تبادل توپ برای تیم A از سر گرفته می‌شود. ساعت شوت ریست نمی‌شود.

**ب)** دومین خطای غیر ورزشی خود و هفتمین خطای تیمی تیم A

**تفسیر ۷-۲۰-۲:** جرائم دو خطا یکسان نمی‌باشد. A1 بخاطر دومین خطای غیر ورزشی باید اخراج شود. بازی با ۲ پرتاب آزاد برای تیم A از سرگرفته می‌شود و در ادامه ۲ پرتاب آزاد برای B1 و تبادل توپ برای تیم B.

**مثال ۷-۲۱: A1** در حالیکه ۶ ثانیه از زمان شوت باقی مانده درحال دریبل زدن می‌باشد که B1 دهمین خطای تیمی تیم B را مرتکب می‌شود. سپس A1 با حرکت چرخش آرنج مرتکب می‌شود:

**الف)** اولین خطای غیر ورزشی خود و هفتمین خطای تیمی تیم A

**تفسیر ۷-۲۱-۱:** جرائم دو خطا یکسان نمی‌باشد. بازی با ۲ پرتاب آزاد برای A1 از سرگرفته می‌شود. در ادامه ۲ پرتاب آزاد برای B1 و تبادل توپ برای تیم A.

**ب)** دومین خطای غیر ورزشی خود و هفتمین خطای تیمی تیم A.

**تفسیر ۷-۲۱-۲:** جرائم هر دو خطا یکسان می‌باشد و باید با هم کنسل شود. بازی با تبادل توپ برای تیم A از سرگرفته می‌شود. زمان شوت ریست نمی‌شود.

**مثال ۷-۲۲: A1، B1** را به روی زمین هل می‌دهد و خطای غیر ورزشی اعلام می‌شود. A1 بلند شده و B1 را روی زمین هل می‌دهد و این نیز خطای غیر ورزشی اعلام می‌شود. این اولین خطای غیر ورزشی A1 و دومین خطای غیر ورزشی B1 می‌باشد.

**تفسیر ۷-۲۲:** B1 به دلیل دومین خطای غیر ورزشی باید از بازی اخراج شود. خطای غیر ورزشی طرفین برای هر دو اعلام نشده و جرائم دو خطا نیز مساوی نمی‌باشد، بنابراین جرائم نمی‌توانند کنسل شوند. بازی با ۲ پرتاب آزاد برای تیم A از سرگرفته می‌شود و در ادامه ۲ پرتاب آزاد برای تیم B و تبادل توپ برای تیم A.



**FIBA**  
We Are Basketball



**مثال ۷-۲۳:** توپ را A1 نگه داشته است. بین A2 و B2 برای گرفتن موقعیت low post نزاع صورت می گیرد. خطای طرفین A2 و B2 اعلام می شود. این پنجمین خطای تیمی تیم A و هفتمین خطای تیمی تیم B می باشد.

**تفسیر ۷-۲۳:** بدون در نظر گرفتن تعداد خطاهای تیمی، در خطای طرفین جرائم مساوی کنسل می شود. بازی با تبادل توپ تیم A از سر گرفته می شود. ساعت شوت ریست نمی شود. بازی با تبادل توپ برای تیم A ادامه پیدا می کند.

### **ماده ۸ چگونه با توپ بازی می شود**

۸-۱ بدنبال گل به ثمر رسیده و یا آخرین پرتاب آزاد موفق (به جز مواردی که مالکیت توپ را به دنبال دارد):

- یکی از بازیکنان تیم گل خورده بازی را از زیر حلقه (نه از پشت خط انتهایی)، با دریبیل و یا پاس از درون زمین مستقیماً به جایی از زمین، بالای قوس منتقل می کند.
- بازیکن مدافع اجازه بازی با توپ در منطقه نیمدایره نوشارژ زیر حلقه را ندارد.

۸-۲ بدنبال شوت گل نشده و یا آخرین پرتاب آزاد ناموفق (به جز مواردی که مالکیت به دنبال دارد):

- اگر مهاجم توپ را ریباند کند بدون اینکه به بیرون قوس برود می تواند به تلاش برای کسب امتیاز ادامه دهد.
- اگر مدافع توپ را ریباند کند باید توپ را با پاس و یا دریبیل به پشت قوس ببرد.

۸-۳ اگر مدافع توپ را بلاک (کوفت) کند و یا توپ دزدی بنماید باید با پاس و یا دریبیل توپ را به پشت قوس برگرداند.

۸-۴ مالکیت توپ بعد از هر توپ مرده، با یک چک بال (تبادل توپ) شروع می شود. به این معنی که یک تبادل توپ (بین بازیکن مدافع و مهاجم) پشت قوس در بالای زمین صورت می گیرد.

۸-۵ بازیکن وقتی بیرون از قوس می باشد که هیچکدام از پاهایش درون و یا روی خط قوس نباشد.

۸-۶ در موقعیت های بین طرفین، توپ در اختیار تیم مدافع قرار می گیرد.

**تذکر ۱:** بعد از به ثمر رسیدن گل، هر عملی که به منظور تأخیر در بازی انجام گیرد بلافاصله منجر به یک اخطار می شود. هر تلاش بعدی برای تأخیر در بازی توسط تیمی که قبلاً اخطار گرفته خطای فنی به دنبال خواهد داشت.

**مثال ۸-۱:** بعد از گل موفق A1، B1 توپ را برای شروع مجدد بازی جمع کرده، سپس A2 درون منطقه نیمدایره نوشارژ شروع به دفاع سالم در مقابل B1 می کند.

**الف)** تیم A قبل از آن برای تأخیر در شروع بازی اخطار دریافت نکرده است.

**تفسیر ۸-۱-۱:** داور یک اخطار برای مزاحمت ایجاد کردن بعد از ثبت امتیاز به تیم A می‌دهد.

(ب) تیم A قبل از حرکت A2 برای تأخیر در بازی اخطار دریافت کرده است.  
**تفسیر ۸-۱-۲:** تیم A برای تأخیر در بازی بلافاصله خطای فنی می‌گیرد.

**مثال ۸-۲:** بعد از شوت موفق A1، B1 سعی در جمع کردن توپ برای شروع بازی دارد. A2 درون منطقه نیم‌دایره نوشارژ بدون برخورد، مانع از جمع کردن توپ توسط B1 می‌شود.  
 الف) تیم A قبل از حرکت A2 برای تأخیر در بازی اخطار دریافت نکرده است.  
**تفسیر ۸-۲-۱:** داور یک اخطار برای تأخیر در بازی به تیم A می‌دهد.  
 ب) تیم A قبل از این حرکت برای تأخیر در بازی اخطار دریافت کرده است.  
**تفسیر ۸-۲-۲:** تیم A بدلیل تاخیر در بازی بلافاصله خطای فنی می‌گیرد.

**مثال ۸-۳:** بعد از به ثمر رسیدن گل توسط A1، تیم B سریعاً اقدام به جمع کردن توپ نمی‌کند.  
 الف) تیم B قبل از حرکت تیم B برای تأخیر در شروع بازی اخطار دریافت نکرده است.  
**تفسیر ۸-۳-۱:** داور برای جلوگیری از وقت‌کشی، بازی را متوقف کرده و یک اخطار به دلیل تأخیر در شروع بازی به تیم B می‌دهد. بازی با تبادل توپ توسط تیم B شروع می‌شود.  
 ب) تیم B قبل از حرکت تیم B برای تأخیر در بازی اخطار دریافت کرده است.  
**تفسیر ۸-۳-۲:** تیم B برای تأخیر در بازی بلافاصله یک خطای فنی می‌گیرد.

**مثال ۸-۴:** بعد از گل موفق توسط A1، بازیکن B1 توپ را با پا لمس می‌کند و توپ به بیرون از زمین می‌رود.  
 الف) لمس B1 بصورت اتفاقی رخ می‌دهد.  
**تفسیر ۸-۴-۱:** تبادل توپ برای تیم B.  
 ب) لمس B1 بصورت عمدی رخ می‌دهد.  
**تفسیر ۸-۴-۲:** اگر تیم B قبل از آن اخطار برای تأخیر در بازی دریافت نکرده باشد، داور یک اخطار به تیم B می‌دهد و بازی با تبادل توپ برای تیم B آغاز می‌شود. ولی اگر تیم B قبل از آن برای تأخیر در بازی اخطار دریافت کرده باشد، یک خطای فنی به تیم B داده می‌شود.

**مثال ۸-۵:** بعد از گل موفق A1، بازیکن B1 توپ را جمع کرده و بعد از آن:  
 الف) با یک پا خط انتهایی را لمس می‌کند.  
**تفسیر ۸-۵-۱:** تخلف اوت B1 و تبادل توپ برای تیم A.  
 ب) قبل از دربیبل ۳ قدم برمی‌دارد.  
**تفسیر ۸-۵-۲:** تخلف گامهای اضافه (رانینگ) B1 و تبادل توپ برای تیم A.



**FIBA**  
We Are Basketball



**مثال ۶-۸:** بعد از گل موفق A1، B1 به B2 درون منطقه ۱ امتیازی پاس می‌دهد و B2 کسب امتیاز می‌کند.

**تفسیر ۶-۸:** به محض رها شدن توپ از دستان B2 داور بدلیل خارج نشدن قانونی توپ از قوس تخلف اعلام کرده و B2 حق کسب امتیاز ندارد.

**مثال ویدئویی:**



• تخلف غیر واضح

**مثال ۷-۸:** بعد از شوت ناموفق A1، B1 توپ را ریباند کرده و برای ۸ ثانیه درون منطقه ۱ امتیازی بدون اینکه توپ را خارج کند دریبِل می‌زند و قبل از خروج توپ از قوس، A1 بر روی B1 خطا می‌کند.

**تفسیر ۷-۸:** خطا محسوب می‌شود، زیرا تیم B تا زمانی که زمان شوت به اتمام نرسیده، می‌تواند توپ را از قوس خارج نماید.

**مثال ۸-۸:** شوت A1 توسط B1 کوفت می‌شود. سپس B2 توپ را جمع کرده و بدون اینکه توپ را از قوس خارج کند به سمت حلقه نفوذ می‌کند. بلافاصله بعد از رها شدن توپ در سه گام، A3 بر روی B2 خطا می‌کند، توپ گل می‌شود.

**تفسیر ۸-۸:** تخلف خارج نشدن قانونی توپ از قوس گرفته می‌شود، در نتیجه تیم B حق تلاش برای گل زدن را نداشته است. گل قبول نمی‌باشد و تبادل توپ برای تیم A. از خطای مدافع نیز چشم پوشی می‌شود، مگر اینکه خطای غیر ورزشی یا دیسکالیفه اعلام شده باشد.

**مثال ویدئویی:**



• تخلف غیر واضح

**مثال ۹-۸:** در یک تلاش برای خارج کردن توپ از قوس، A1 در حال دریبِل زدن یک پایش را از منطقه ۱ امتیازی بیرون می‌گذارد و پای دیگرش را از زمین بلند می‌کند.

**تفسیر ۹-۸:** توپ خارج شده محسوب می‌شود، زیرا هیچکدام از پاهای A1 درون قوس و یا روی آن قرار ندارد.

**مثال ۱۰-۸:** در زمان تبادل توپ در بالای قوس بین B1 و A1، بازیکن B1 توپ را خارج از دسترس حریف پرتاب می‌کند.

**الف)** تیم B قبل از حرکت B1 برای تأخیر در بازی اخطار دریافت نکرده است.

**تفسیر ۸-۱۰-۱:** داور یک اخطار به تیم B می‌دهد. A1 توپ را باید پشت قوس دریافت کند و B1 توپ را باید با یک پاس معمول در بسکتبال و یا بصورت پاس زمینی به سمت A1 بفرستد. (ب) تیم B قبل از این حرکت برای تأخیر در بازی اخطار دریافت کرده است.  
**تفسیر ۸-۱۰-۲:** بلافاصله به تیم B خطای فنی داده می‌شود.

**مثال ۸-۱۱:** در زمان تبادل توپ بازیکن B1 موقعیت خود را بسیار نزدیک به A1 نگه می‌دارد.

**تفسیر ۸-۱۱:** داور نباید اجازه شروع بازی را قبل از اینکه یک فاصله منطقی (حداقل ۱ متر) بین A1 و B1 وجود داشته باشد، بدهد. در رقابتهای رسمی ۳ به ۳ فیبا در سطح جهانی، لوگوی 3x3 برای موقعیت A1 و B1 مورد استفاده قرار می‌گیرد (هرکدام از بازیکنان یک سمت لوگو قرار می‌گیرند، بدون اینکه لوگو را قطع کنند).

**مثال ۸-۱۲:** در زمان تبادل توپ بین B1 و A1، B1 قبل از اینکه A1 کنترل توپ را به دست بیاورد به توپ ضربه می‌زند.

(الف) تیم B قبل از این حرکت B1 برای تأخیر در بازی اخطار دریافت نکرده است.  
**تفسیر ۸-۱۲-۱:** داور یک اخطار به تیم B برای تأخیر در بازی می‌دهد. A1 باید قبل از اینکه B1 بصورت فعال برای توپ بازی کند، کنترل توپ را به دست بیاورد. اگر تایم سپری شده باشد، ساعت شوت و زمان بازی باید تصحیح شود.  
(ب) تیم B قبل از این حرکت B1 برای تأخیر در بازی اخطار دریافت کرده است.  
**تفسیر ۸-۱۲-۲:** بلافاصله به تیم B خطای فنی داده می‌شود.

### مثال ویدئویی:



تأخیر در بازی - اخطار/فول فنی

**مثال ۸-۱۳:** A1 در حال دریبل زدن می‌باشد که B1 به توپ ضربه می‌زند و هر دو بازیکن برای گرفتن توپ شروع به دویدن می‌کنند. سپس A1 و B1 هر دو دستهایشان را روی توپ می‌گذارند. داور یک موقعیت بین‌الطرفین اعلام می‌کند.  
**تفسیر ۸-۱۳:** توپ به تیم مدافع واگذار می‌گردد. در این مورد به تیم B.

**مثال ۸-۱۴:** A1 اقدام به شوت می‌کند. بعد از اینکه توپ به حلقه برخورد کرد، A2 و B2 برای ریباند توپ می‌پرند و در حالیکه هر دو نفر دستشان محکم روی توپ است به زمین فرود می‌آیند. داور بین‌الطرفین اعلام می‌کند.



**FIBA**  
We Are Basketball



**تفسیر ۸-۱۴:** توپ باید به تیم B واگذار شود زیرا تیم A آخرین مالکیت توپ را در اختیار داشته است. تیمی که آخرین مالک توپ نبوده تیم مدافع محسوب می‌شود.

**مثال ۸-۱۵:** در حالی که تیم A مالک توپ می‌باشد داور بازی را متوقف می‌کند بدلیل اینکه:

(الف) سطح زمین آسیب پیدا کرده

**تفسیر ۸-۱۵-۱:** بازی با تبادل توپ برای تیم A با همان مدت زمانی که از ساعت شوت باقی مانده، ادامه پیدا می‌کند.

(ب) بازیکن A1 مصدوم شده و سریعاً احتیاج به رسیدگی پیدا می‌کند.

**تفسیر ۸-۱۵-۲:** بازی با تبادل توپ برای تیم A با همان مدت زمانی که از ساعت شوت باقی مانده، ادامه پیدا می‌کند.

(ج) بازیکن B1 مصدوم شده و سریعاً احتیاج به رسیدگی پیدا می‌کند.

**تفسیر ۸-۱۵-۳:** بازی با تبادل توپ برای تیم A با یک ۱۲ ثانیه جدید ادامه پیدا می‌کند.

### ماده ۹ وقت کشی

۹-۱ وقت کشی یا امتناع از بازی فعال (به معنی عدم تلاش برای کسب امتیاز) تخلف محسوب می‌شود.

۹-۲ اگر زمین با ساعت شوت تجهیز شده باشد، یک تیم در زمان ۱۲ ثانیه باید اقدام به شوت کند. زمان شوت به محض اینکه توپ در دستان بازیکن حمله قرار گرفت آغاز به کار خواهد کرد. (در ادامه تبادل توپ از بازیکن دفاع یا بعد از به ثمر رسیدن گل در زیر حلقه)

۹-۳ بعد از شروع بازی (شروع مجدد از بیرون قوس) اگر هر کدام از بازیکنان حمله، داخل قوس بیش از پنج ثانیه در حالیکه پشت یا پهلویش به سمت حلقه است دریبیل بزند، تخلف محسوب می‌شود.

نکته: اگر زمین به ساعت شوت مجهز نباشد و یک تیم به اندازه کافی تلاش برای حمله به سمت سبد از خود نشان ندهد، داور با شمردن ۵ ثانیه آخر به آنها اخطار می‌دهد.

### تذکرا:

اگر زمین با ساعت شوت تجهیز نشده باشد، ماده ۹-۱ باید توسط داور اجرا شود با اخطار دادن به تیم به وسیله شمارش معکوس ۵ ثانیه آخر. در موردی که زمین با ساعت شوت تجهیز شده باشد ماده ۹-۲ از بابت اتلاف وقت و جلوگیری از بازی فعال، باید اجرا شود.





**FIBA**  
We Are Basketball



### تذکره ۲:

بازیکنی که احتیاج به مرتب کردن تجهیزاتش (بستن بند کفش و غیره) داشته باشد، باید بلافاصله تعویض شود و تنها زمانی می‌تواند به بازی بازگردد که توپ مجدد بمیرد. امتناع از ترک زمین بعد از درخواست داور یک فول فنی را در پی‌خواهد داشت.

**مثال ۹-۱:** بعد از اینکه توپ به بیرون قوس منتقل شد، A1 در حالیکه پشت به حلقه می‌باشد به مدت ۵ ثانیه درون منطقه ۱ امتیازی نزدیک خط ۲ امتیازی دریبِل می‌زند.

**تفسیر ۹-۱:** تخلف اتلاف وقت A1 می‌باشد. تبادل توپ برای تیم B.

**مثال ۹-۲:** A1 توپ زنده را بیرون منطقه ۱ امتیازی در اختیار دارد و توپ را به A2 نزدیک حلقه پاس می‌دهد. A2 برای ۳ ثانیه درون محوطه ممنوعه دریبِل می‌زند.

**تفسیر ۹-۲:** تخلف ۳ ثانیه می‌باشد. تبادل توپ برای تیم B.

### ماده ۱۰ تعویض‌ها

تعویض برای هر تیم می‌تواند در زمان مردن توپ و قبل از تبادل توپ یا پرتاب آزاد انجام شود. بازیکن تعویضی زمانی می‌تواند وارد بازی شود که هم تیمی‌اش از زمین بازی خارج شده باشد، همراه با یک تماس فیزیکی. تعویضها تنها از پشت خط انتهای زمین روبروی حلقه می‌تواند شکل گیرد و نیازی به حرکتی از سمت داور یا میز منشی نیست.

**مثال ۱۰-۱:** بعد از به ثمر رسیدن گل توسط A1، B4 در حالی که زمان در حال کارکردن می‌باشد با B1 تعویض می‌شود.

**تفسیر ۱۰-۱:** به B1 اجازه تعویض داده نمی‌شود. بعد از گل توپ نمی‌میرد و فرصت بازی برای تیم B باقی است. تیم B بلافاصله یک خطای فنی دریافت می‌کند.

**مثال ۱۰-۲:** به A1، ۲ پرتاب آزاد تعلق می‌گیرد. بین پرتاب آزاد اول و دوم قبل از اینکه توپ برای پرتاب دوم در اختیار A1 قرار بگیرد، B4 و B1 با هم تعویض می‌شوند.

**تفسیر ۱۰-۲:** از آنجایی که بین دو پرتاب آزاد توپ مرده محسوب می‌شود، B1 اجازه تعویض دارد.



**FIBA**  
We Are Basketball



### ماده ۱۱ زمان استراحت

۱-۱۱ هر تیم ۱ تایم استراحت دارد که آن را هرکدام از بازیکنان در موقعیت توپ مرده می‌تواند درخواست کند.

۲-۱۱ در موارد پخش تلویزیونی، برگزار کننده می‌تواند تصمیم بگیرد که ۲ تایم اوت تلویزیونی اختصاص دهد. این دو تایم اوت در اولین فرصت (توپ مرده) بعد از ۶/۵۹ و ۳/۵۹ روی ساعت بازی، اعلام می‌شود.

۳-۱۱ زمان هر تایم اوت ۳۰ ثانیه می‌باشد.

**نکته:** تایم استراحت و تعویض در زمانی که توپ مرده، اعلام خواهد شد و در زمانی که توپ زنده می‌باشد نمی‌تواند داده شود، بر طبق ماده (۸-۱).

**مثال ۱-۱۱:** بعد از به ثمر رسیدن گل توسط A1 در زمان اضافه بازی، B1 تقاضای تایم استراحت می‌کند.

**تفسیر ۱-۱۱:** درخواست B1 پذیرفته نمی‌شود. بعد از گل توپ نمی‌میرد، و برای تیم B فرصت بازی وجود دارد. بنابراین تا زمانی که توپ بمیرد، زمان استراحت نباید به تیم B داده شود. بازی با تبادل توپ باید دنبال شود. اگر تیم B از تایم اوت خود در وقت قانونی استفاده نکرده باشد، زمان استراحت در زمان وقت اضافه در اولین فرصتی که توپ بمیرد به او داده خواهد شد.

### ماده ۱۲ استفاده از فیلم ویدئویی

۱-۱۲ سیستم بازبینی فوری (IRS) توسط داور در طول بازی استفاده می‌شود. این سیستم در موارد زیر می‌تواند استفاده شود:

۱- در طول مسابقه و در هر زمانی که مشکلی راجع به امتیاز، درست عمل کردن ساعت زمان بازی و یا ساعت شوت مشاهده شود.

۲- برای بازبینی اینکه شوت آخر در پایان بازی، در زمان قانونی بازی رها شده است یا خیر و یا اینکه شوت رها شده ۱ امتیازی بوده یا ۲ امتیازی.

۳- در ۳۰ ثانیه آخر وقت قانونی بازی و یا در وقت اضافه هر وضعیتی می‌تواند موضوع درخواست چالش قرار بگیرد.

۴- درخواست چالش توسط هرکدام از تیمها.

۱-۱۲ در مورد مراحل اعتراض (ماده ۱۳)، فیلم ویدئویی فقط برای تشخیص اینکه در پایان بازی، آخرین شوت در زمان قانونی رها شده یا نه و یا اینکه شوت ۱ امتیازی بوده یا ۲ امتیازی، می‌تواند مورد استفاده قرار گیرد.

**نکته:** درخواست چالش فقط در بازیهای المپیک، جام جهانی (فقط در دسته بندی آزاد)، و تور جهانی در صورتیکه توسط مقررات رقابت مربوطه پیش بینی شده باشد و ابزار سیستم بازبینی فوری (IRS) در دسترس باشد، امکان پذیر است.



**FIBA**  
We Are Basketball



IRAN BASKETBALL FEDERATION



**تذکرا:** موارد دسترسی سیستم بازیابی فوری (IRS) در بازیهای المپیک، تورنمنت‌های مقدماتی المپیک، جام جهانی (فقط دسته‌بندی آزاد) و تور جهانی، در صورتیکه توسط مقررات رقابت مربوطه پیش‌بینی شده باشد، هر بازیکنی از هر تیم می‌تواند درخواست بازیابی ویدیویی (چالش) در یکی از مواردی که در زیر لیست شده است را بدهد: فقط امتیاز کسب شده و یا سوتی که توسط داور زده شده می‌تواند مورد چالش قرار بگیرد، سوتی که زده نشده و یا امتیازی که کسب نگردیده، نمی‌تواند مورد اعتراض قرار گیرد. موقعیتهایی که در طول بازی توسط تیمی مورد اعتراض و درخواست رسیدگی قرار می‌گیرد به صورت جامع لیست شده‌اند که عبارتند از:

- بررسی اینکه زمان رها شدن شوت موفق قبل از اتمام زمان ساعت شوت بوده و یا بعد از آن.
- مشخص کردن بازیکنی که باعث خارج شدن توپ از زمین شده، هنگامی که سوت تخلف زده شده باشد، در ۲ دقیقه آخر بازی یا وقت اضافه. در زمانی که داور سوت تخلف اوت زده، درخواست اعتراض پذیرفته نیست.
- بررسی اینکه بازیکن مرتکب تخلف اوت شده است در زمانی که سوت زده شده باشد، در ۲ دقیقه آخر بازی یا وقت اضافه، در زمانی که داور سوت تخلف زده، درخواست اعتراض پذیرفته نیست.
- بررسی اینکه بازیکن توپ را در مالکیت جدید از قوس خارج کرده یا نه.
- بررسی اینکه مالکیت توپ عوض شده است یا توپ قبل از شوت احتیاج به خارج شدن از قوس را دارد یا خیر.
- بررسی اینکه شوت انجام شده مورد قبول می‌باشد و اگر می‌باشد ارزش آن ۱ امتیاز است یا ۲ امتیاز. این مورد فقط برای حرکت اقدام به شوت قابل بازیابی می‌باشد.
- بررسی اینکه اگر خطا روی شوتیست بوده، ۱ پرتاب آزاد باید واگذار گردد یا ۲ پرتاب. برای درخواست اعتراض، بازیکن باید با صدای بلند و واضح اعلام کند چالش (challenge) و علامت C را با انگشت اشاره و شست خود نشان دهد. چالش (اعتراض) بلافاصله بعد از اولین مالکیت توپ توسط یک تیم و یا اولین موقعیتی که توپ بعد از وضعیتی که اتفاق افتاده می‌میرد، می‌تواند درخواست شود، هرکدام که اول اتفاق افتاد (اگر اعتراض در اولین زمانی که تیم مالکیت را بدست آورد و یا اولین موقعیتی که توپ بعد از وضعیت مورد اعتراض مرد، درخواست نشود، اعتراض پذیرفته نمی‌شود). در هنگام بازیابی داور، بازیکنان باید دور از میز منشی قرار بگیرند. بعد از بازیابی اگر تصمیم داور مورد تأیید قرار گرفته و بدون تغییر باقی بماند (رد اعتراض)، تیم حق اعتراض خود را برای ادامه بازی از دست می‌دهد. بعد از بازیابی اگر تصمیم داور اصلاح شده و تغییر پیدا کند (پذیرش اعتراض)، تیم حق اعتراض خود را حفظ می‌کند. اگر فیلم ویدیویی واضح نباشد، تصمیم داور بدون تغییر باقی می‌ماند و تیم حق اعتراض خود را حفظ می‌کند.

**تذکر ۲:** ناظر/سرپرست مسابقه، بعنوان یک مرجع، داور را در تصمیم گیری درست کمک می کند، ولی تصمیم نهایی همیشه با داور است. ناظر/سرپرست مسابقه برای آگاه نمودن داور فقط در زمانی که گلی به ثمر رسیده باشد، بدون اینکه هیچ تیمی متضرر شود، می تواند بازی را متوقف کند.

**مثال ۱۲-۱: A1** در انتهای زمان شوت قبل از اینکه بوق ساعت شوت به صدا دربیاید، یک گل به ثمر می رساند. تیم B کنترل توپ را به دست می گیرد A1 خطا انجام می دهد. B1 در خواست چالش در مورد گل A1 می کند.

**تفسیر ۱۲-۱:** درخواست اعتراض برای بررسی اینکه شوت در زمان قانونی رها شده یا خیر، پذیرفته می شود.

۱- اگر اعتراض موفق باشد، گل و خطای A1 کنسل می شود (به جز خطاهای دیسکالیفه، غیرورزشی و یا فنی)، زمان بازی را برطبق همان زمانی که تخلف زمان شوت (۱۲ ثانیه) اتفاق افتاده تنظیم می کنند. بازی با تبادل توپ برای تیم B ادامه پیدا می کند. (مگر اینکه خطای فنی، غیر ورزشی و یا دیسکالیفه اعلام شود).

۲- اگر اعتراض ناموفق باشد، گل A1 پذیرفته می شود. بازی با تبادل توپ برای تیم B ادامه پیدا می کند (مگر اینکه خطا پرتاب آزاد به همراه داشته باشد). زمان بازی ریست نمی شود.

**مثال ۱۲-۲: A1** در انتهای زمان شوت قبل از اینکه بوق ساعت شوت به صدا دربیاید، اقدام به یک شوت ناموفق می کند، A2 توپ را ریباند کرده و گل می زند. در اولین مالکیت توپ برای B بعد از به ثمر رسیدن گل توسط A2، B1 درخواست چالش در مورد اینکه آیا شوت ناموفق A1 در زمان قانونی رها شده یا خیر می کند.

**تفسیر ۱۲-۲:** درخواست چالش پذیرفته نمی شود. زیرا فقط در مورد شوتی که موفق بوده می توان بررسی کرد که آیا در زمان قانونی بوده یا خیر

**مثال ۱۲-۳: A1** در انتهای زمان شوت اقدام به شوت می کند، شوت به حلقه نمی خورد و زمان شوت به اشتباه ریست می شود، A2 توپ را ریباند کرده و گل می زند. تیم B مالکیت توپ را به دست می آورد. B1 درخواست چالش می کند.

**تفسیر ۱۲-۳:** درخواست چالش پذیرفته نمی شود. فقط داور می تواند در مورد درست عمل نکردن ساعت شوت تصمیم به بازبینی بگیرد.

**مثال ۱۲-۴: A1** توپ را بعد از شوت تیم B ریباند می کند و بدون اینکه توپ را از قوس خارج کند به سمت حلقه دربیبل زده و اقدام به شوت موفق می کند. تیم B مالکیت توپ را به دست می آورد. A1 مرتکب خطا می شود. B1 در مورد خارج نشدن توپ از قوس توسط تیم A درخواست چالش می کند.

**تفسیر ۱۲-۴:** درخواست چالش پذیرفته می شود.

۱- اگر اعتراض موفق باشد، گل و خطای A1 کنسل خواهد شد (به جز خطای فنی، غیرورزشی و دیسکالیفه). وقت بازی به زمانی که تخلف صورت گرفته ریست خواهد شد. بازی با یک تبادل توپ برای تیم B ادامه پیدا می‌کند (مگر اینکه خطای فنی، غیر ورزشی و یا دیسکالیفه اعلام شده باشد).

۲- اگر اعتراض موفق نباشد، گل و خطای A1 هر دو قبول هستند و بازی با تبادل توپ برای تیم B ادامه پیدا می‌کند (مگر اینکه خطا پرتاب آزاد به همراه داشته باشد). زمان بازی ریست نمی‌شود.

**مثال ۵-۱۲:** A1 بعد از شوت تیم B توپ را ریباند می‌کند. A1 بدون اینکه توپ را از قوس خارج کند به سمت حلقه دریبل زده و اقدام به شوت ناموفق می‌کند. A2 توپ را ریباند کرده و گل می‌زند. بعد از گل A2، تیم B در اولین مالکیت توپ توسط تیم B در مورد خارج نشدن توپ از قوس توسط تیم A درخواست چالش می‌کند.

**تفسیر ۵-۱۲:** درخواست چالش پذیرفته می‌شود. چون B1 چالش را در اولین مالکیت توپ درخواست کرده است.

**مثال ۶-۱۲:** A1 دریبل می‌زند و توپ را از دست می‌دهد. B1 و A1 به سمت توپ می‌دوند. A1 بازیکن B1 را هل می‌دهد. خطای A1 گرفته می‌شود. این هشتمین خطای تیم A می‌باشد. دو پرتاب به اشتباه به B1 واگذار می‌گردد. A2 درمورد اینکه کنترل توپ را از دست نداده درخواست چالش می‌کند.

**تفسیر ۶-۱۲:** درخواست چالش پذیرفته می‌شود. پرتاب‌های آزاد کنسل می‌شود. بدلیل اینکه تیم A کنترل توپ را داشته، خطای A1، خطای حمله می‌باشد، و بازی با تبادل توپ برای تیم B از سرگرفته می‌شود.

**مثال ۷-۱۲:** A1 یک گل از منطقه ۲ امتیازی به ثمر می‌رساند. در حالی که هنگام شوت خط کناری را لمس می‌کند. تیم B مالکیت توپ را بدست می‌آورد و درخواست چالش در مورد سالم بودن گل می‌کند.

**تفسیر ۷-۱۲:** درخواست اعتراض پذیرفته می‌شود. اقدام برای شوت، قابل بازبینی می‌باشد. گل کنسل شده و بازی با تبادل توپ برای تیم B ادامه خواهد یافت. وقت بازی به زمانی که تخلف اوت صورت گرفته، ریست می‌شود.

**مثال ۸-۱۲:** روی شوت ناموفق A1 پشت خط ۲ امتیازی خطا صورت می‌گیرد.

**الف)** داور ۱ پرتاب آزاد به A1 واگذار می‌کند. تیم A در مورد اینکه شوت ۱ امتیازی یا ۲ امتیازی بوده، درخواست چالش می‌کند.

**ب)** داور ۲ پرتاب آزاد به A1 واگذار می‌کند. تیم B در مورد اینکه شوت ۱ امتیازی یا ۲ امتیازی بوده درخواست چالش می‌کند.

**تفسیر ۸-۱۲:** در هر دو مورد درخواست چالش پذیرفته می‌شود. حرکت اقدام به شوت قابل بازبینی است. داور باید بازبینی کند که آیا شوت از پشت قوس بوده یا خیر.



**FIBA**  
We Are Basketball



**مثال ۹-۱۲:** بر روی شوت ناموفق A1 پشت خط ۲ امتیازی خطا صورت می‌گیرد، داور ۲ پرتاب آزاد به A1 واگذار می‌کند، تیم B در مورد اینکه شوت پذیرفته می‌باشد یا خیر درخواست چالش می‌کند.

**تفسیر ۹-۱۲:** درخواست چالش پذیرفته می‌شود. حرکت اقدام به شوت قابل بازبینی است. داور باید بازبینی نماید که آیا در زمان شوت تخلف اوت رخ داده است و یا اینکه هنگام شوت، زمان شوت یا زمان بازی به اتمام رسیده بوده یا خیر. قضاوت داور نمی‌تواند مورد بازبینی قرار بگیرد.

**مثال ۱۰-۱۲:** ۵:۳۰ دقیقه به پایان بازی A1 و B1 به توپ می‌رسند. توپ به خارج زمین رفته و داور توپ را به تیم A واگذار می‌کند. تیم B در مورد اینکه کدام بازیکن باعث بیرون رفتن توپ شده، درخواست چالش می‌کند.

**تفسیر ۱۰-۱۲:** درخواست چالش پذیرفته نمی‌شود. چالش در مورد تشخیص بازیکنی که باعث بیرون رفتن توپ از خط اوت شده فقط می‌تواند در ۲ دقیقه آخر بازی و یا وقت اضافه درخواست شود.

**مثال ۱۱-۱۲:** A1 کنار خط انتهایی زمین یک پاس از A2 دریافت می‌کند. A1 به سمت حلقه حرکت کرده و گل می‌زند. B1 مالکیت بعدی توپ را به دست می‌آورد و در مورد اینکه A1 وقتی توپ را از A2 دریافت کرده بیرون از خط اوت بوده، درخواست چالش می‌کند.

**تفسیر ۱۱-۱۲:** درخواست اعتراض پذیرفته نیست. زمانی که سوتی زده نشده و بعد از آن گل به ثمر رسیده، نمی‌تواند مورد چالش قرار گیرد.

### ماده ۱۳ مراحل اعتراض

در مواردی که یک تیم اعتقاد دارد بوسیله تصمیم داور و یا هر اتفاق دیگری که در طول بازی رخ داده متضرر شده و اثر منفی بر روی عملکردشان داشته باید بر طبق این روش عمل کند:

۱- یکی از بازیکنان تیم بلافاصله بعد از پایان بازی و قبل از امضا داور، باید برگه منشی را امضا کند.

۲- در مدت ۳۰ دقیقه، تیم باید یک توضیح مکتوب راجع به موضوع آماده کند، همچنین یک ودیعه ۲۰۰ دلاری به مدیر ورزشی (مسئول مسابقه) بدهد. اگر اعتراض پذیرفته شود ودیعه امنیتی بازگردانده خواهد شد.

### تذکر:

تنها ویدیوی رسمی بازی که توسط برگزارکننده مسابقات تهیه شده درمورد اعتراض در نظر گرفته می‌شود.



**FIBA**  
We Are Basketball



### ماده ۱۴ رده بندی تیمها

رده بندی در مسابقات دوره ای و یا سراسری و یا در تورنومنتها به این صورت خواهد بود: اگر تیمها به یک مرحله از مسابقات رسیده و امتیاز مساوی داشته باشند، موارد زیر به ترتیب در نظر گرفته می شوند:

- ۱- تعداد بیشترین بردها (یا در مواردی که تعداد مسابقات برابر نباشد نسبت بردها)
  - ۲- بازی رودرو (تنها برد و باخت در گروه قابل استناد است)
  - ۳- میانگین امتیازات کسب شده (بدون در نظر گرفتن امتیازات کسب شده از باخت فنی).
- اگر تیمها بعد از این سه مرحله باز هم مساوی بودند تیمی که بهترین سیدبندی را بین تیمهای برابر دارا باشد برنده خواهد بود.
- دوره (تور) یک سری از تورنمنتهای مرتبط و متوالی تعریف شده است. رده بندی در دوره ها (تورها) بر اساس عضو شرکت کننده تعریف می شود. اگر بازیکنان اجازه تعویض تیم را در تورنمنتهای مختلف داشته باشند "بازیکن" عضو شرکت کننده است. اگر تیمها اعضای ثابت داشته باشند "تیم" شرکت کننده محسوب می شود.
- رده بندی دوره ها بدین صورت است:

- ۱- رده بندی در آخرین مرحله یا مرحله ماقبل نهایی و واجد شرایط بودن برای حضور در تور نهایی.
  - ۲- مجموع امتیازات نهایی در هر مرحله از دوره.
  - ۳- تعداد بیشترین بردها (یا نسبت بردها اگر تعداد مسابقات برابر نباشد)
  - ۴- میانگین امتیازات کسب شده (بدون در نظر گرفتن امتیاز باخت فنی)
  - ۵- اگر بعد از همه موارد فوق باز هم دو تیم مساوی باشند و نیاز به تعیین برنده بر اساس رده بندی (سید بندی) باشد، سید بندی به طور همزمان برای دوره تک تک تورنمنتهای در نظر گرفته می شود.
- بدون توجه به سبزه تورنمنت، در همه تورنمنتهای امتیاز هر تور برای مشخص شدن رده بندی کماکان داده می شود.

۳۳+	۳۲-۱۷	۱۶	۱۵	۱۴	۱۳	۱۲	۱۱	۱۰	۹	۸	۷	۶	۵	۴	۳	۲	۱	رده بندی تورنمنت
۱	۳	۹	۱۰	۱۱	۱۲	۱۴	۱۶	۱۸	۲۰	۳۵	۴۰	۴۵	۵۰	۶۰	۷۰	۸۰	۱۰۰	امتیاز تور

**نکته:** سیدبندی برای تمام تیمهایی که در تور شرکت کرده اند مستقلا انجام می شود، چه در دور بعدی شرکت بکنند و چه نکنند.

**تذکر:** یک تیم به سبب ۱ باخت غفلت یا ۲ باخت جریمه و یا به دلایل انضباطی توسط برگزار کننده مسابقات از شرکت در مسابقات محروم می‌شود، این تیم امتیاز و رتبه شخصی دریافت نمی‌کند و به عنوان تیم محروم بخاطر اخراج (دیسکالیفه) در آخر جدول قرار می‌گیرد. تمامی نتایج و آمار بازی‌هایی که تا کنون انجام داده است، باقی می‌ماند. اگر تیمی بعد از بازی حذفی مستقیم که بازی را برده بوده از بازیها خارج شود، تیم حریف برنده خواهد شد و امتیاز خود را همانطور که هست حفظ خواهد کرد در حالیکه امتیاز تیم اخراج شده صفر منظور خواهد شد. تیم جدید برنده به دور بعد راه پیدا کرده و سری مسابقات حذفی را پشت سر می‌گذارد.

**مثال ۱۴-۱:** بعد از اتمام بازیهای دوره‌ای، تیمهای A و B در این وضعیت قرار دارند:

**الف)** هر دو رکورد ۲-۲ دارند و تیم A در جدول دوره‌ای به دلیل بازی رودرو، بالاتر از تیم B قرار دارد. هر دو تیم به مرحله حذفی صعود می‌کنند و هر دو در مرحله اول حذفی مستقیم حذف می‌شوند. در رده‌بندی نهایی تیم B (با میانگین امتیاز ۱۷/۵) بالاتر از تیم A (با میانگین ۱۶/۵ امتیاز) قرار می‌گیرد.

**تفسیر ۱۴-۱-۱:** رده‌بندی نهایی صحیح است. بازی رودرو فقط در مرحله دوره‌ای در نظر گرفته می‌شود نه در رده‌بندی نهایی چون هر دو تیم با رکورد ۲-۳ مسابقات را تمام کرده‌اند، تیم B با میانگین امتیازات بالاتر از تیم A قرار می‌گیرد.

**ب)** هر دو تیم رکورد ۲-۱ را دارند. در مرحله دوره‌ای تیم A به خاطر بازی رودرو بالاتر از تیم B قرار دارد. هر دو تیم از رفتن به مرحله حذفی باز می‌مانند. در رده‌بندی نهایی، تیم B (با میانگین امتیاز ۱۷/۵) بالاتر از تیم A (با میانگین امتیاز ۱۶/۵) قرار می‌گیرد.

**تفسیر ۱۴-۱-۲:** رده‌بندی نهایی صحیح است. بازی رودرو فقط در رده‌بندی دوره‌ای در نظر گرفته می‌شود و در رده‌بندی نهایی تاثیری ندارد. هر دو تیم با رکورد (۱-۲) مسابقات را تمام کرده‌اند. تیم B با میانگین امتیازات بیشتر بالاتر از تیم A قرار می‌گیرد.

### **ماده ۱۵ قوانین سید بندی**

تیمها بر اساس امتیاز، رتبه بندی (سید بندی) می‌شوند (مجموع امتیاز رتبه بندی سه بازیکن برتر تیمها)، در مواردی که امتیاز رتبه بندی تیمی مساوی باشد، قبل از شروع مسابقه، سید بندی بصورت تصادفی تعیین خواهد شد. نکته: در مسابقات تیم‌های ملی، سید بندی بر اساس رده‌بندی فدراسیون ۳ به ۳ انجام خواهد شد.





**FIBA**  
We Are Basketball



I.R. IRAN BASKETBALL FEDERATION



### ماده ۱۶ دیسکالیفه (اخراج)

بازیکنی که دو خطای غیر ورزشی (در مورد خطای فنی صدق نمی‌کند) مرتکب شود به وسیله داور از مسابقه اخراج می‌شود و برگزارکننده مسابقات می‌تواند از کل مسابقات نیز وی را اخراج نماید. گذشته از آن، برگزارکننده می‌تواند بازیکن و یا بازیکنانی را که در رابطه با این اتفاق، رفتار خشن، پرخاشگری زبانی و یا عملی که در نتیجه بازی بصورت غیر مستقیم تأثیرگذار باشد و یا سرپیچی از قوانین ضد دوپینگ (کتاب ۴ از قوانین داخلی فیبا) و یا هرگونه نقض قوانین اخلاقی فیبا (کتاب ۱، فصل ۲ از قوانین داخلی فیبا) دخیل باشند، از بازی اخراج نماید.

همچنین برگزار کننده می‌تواند کل تیم را در صورتی که بقیه بازیکنان تیم هم در ارتکاب اعمال ناشایست بازیکن اخراجی همدست یا دخیل بوده اند، اخراج کند (حتی اگر آن همدستی از نوع بی اعتنایی و سکوت بوده باشد).

فیبا حق اعمال نفوذ در مورد تحریم‌های انضباطی بر طبق چارچوب تنظیمی مسابقات، با توجه به شرایط و ضوابط [play.fiba3x3.com](http://play.fiba3x3.com) و قوانین داخلی فیبا در مورد هر اخراجی بر اساس ماده ۱۶ را دارا می‌باشد.

**مثال ۱-۱۶:** زمانی که ساعت بازی ۹/۳۸ را نشان می‌دهد، A1 و B1 همدیگر را هل می‌دهند و داور خطای غیرورزشی برای هر دو اعلام می‌کند. ۲۵ ثانیه مانده به پایان بازی، A1 یک خطای خشن بر روی B2 انجام می‌دهد. A1 یک خطای غیر ورزشی دریافت می‌کند.

**تفسیر ۱-۱۶:** A1 بدلیل ارتکاب ۲ خطای غیر ورزشی اخراج می‌شود. A1 باید سریعاً زمین را ترک کند و همچنین ممکن است از طرف برگزارکننده از کل مسابقات نیز اخراج گردد.

**مثال ۲-۱۶:** زمان بازی ۹/۱۵ ثانیه را نشان می‌دهد. A3 تعمداً بعد از گل ادامه بازی را به تأخیر می‌اندازد. چون قبل از آن تیم A برای حرکتی مشابه اخطار گرفته بود، داور یک خطای فنی به تیم A می‌دهد. ۲۵ ثانیه مانده به پایان بازی A3 داور را بصورت غیر محترمانه مورد خطاب قرار می‌دهد و یک خطای فنی اعلام می‌شود.

**تفسیر ۲-۱۶:** A3 بدلیل ارتکاب دومین خطای فنی از بازی اخراج نمی‌شود. هر ۲ خطای فنی برای تیم A در نظر گرفته می‌شود و جزو خطاهای تیمی محسوب می‌شود.



FIBA  
We Are Basketball



### ماده ۱۷ تطبیق قوانین برای مسابقات زیر ۱۲ ساله‌ها

این موارد برای سنین زیر ۱۲ ساله‌ها توصیه می‌گردد:

- ۱- در صورت امکان، ارتفاع سبد به  $۲/۶۰$  کاهش یابد.
  - ۲- در وقت اضافه اولین تیمی که به گل برسد، برنده مسابقه باشد.
  - ۳- از ساعت شوت استفاده نشود. اگر تیمی تلاش مناسبی برای حمله به سبد انجام ندهد، داور با شمارش ۵ ثانیه پایانی به تیم اخطار می‌دهد.
  - ۴- موقعیت جریمه اعمال نمی‌شود بعد از خطا، بازی با تبادل توپ دنبال می‌شود به جز در مورد اقدام به شوت و یا خطای فنی و خطای غیر ورزشی.
  - ۵- تایم استراحت واگذار نمی‌شود.
- نکته: انعطافی که در انتهای ماده ۶ در نکته مربوط به زمان بازی در نظر گرفته شد، در این مورد هم می‌تواند بنا بر صلاحدید برگزار کننده اعمال شود.

### تذکره ۱:

مسابقات بازیکنان زیر ۱۲ سال و جوانتر می‌تواند با توپ سایز ۵ برگزار گردد.